

# **Release notes VK Assistant**

**Релиз 24.2**

# Оглавление

---

Версии сервисов	3
Перечень доработок и правок по релизу	4

# Версии сервисов

---

[Конфигурационный файл для обновления системы](#)

[Скрипты для встроенного чата](#)

1. После обновления всех сервисов необходимо перезагрузить Apigateway и Nginx.
2. В ML Service задать переменную окружения:
  - ENCRYPTION\_KEY – 32 байтовый ключ в кодировке Base64 для шифрования бинарных файлов ML моделей. Данный ключ должен совпадать на всех экземплярах системы.

Обновленные сервисы выделены синим.

Сервисы	Версия
<b>Обязательные</b>	
CORE/API	<a href="#">4.28.0</a>
CORE/Auth	<a href="#">4.10.0</a>
CORE/Apigateway	<a href="#">5.0.3</a>
CORE/Beats	2.0.0
NLP/ML Service	<a href="#">5.0.2</a>
NLP/NER Service	2.6.1
Front/Login UI	<a href="#">4.4.1</a>
Front/AdminPanel	<a href="#">4.16.2</a>
Front/Chat	4.6.0
Front/Operator	4.5.2
Front/Built-in-Chat	4.7.0

Сервисы	Версия
<b>Обязательные</b>	
<b>Дополнительные Разворачиваются по необходимости</b>	
MISC/Skillset-repository	1.1.4
CORE/Notify	1.1.6
CORE/Bots	4.8.0
CORE/BotsNotifier	4.2.0
Adapters/VK Teams	1.1.0
Adapters/Telegram	1.1.0

## Перечень доработок и правок по релизу

### Новая функциональность

- Появился новый подраздел "Настройки" → "NLP модели", в котором представлен список всех ML моделей.

### Исправления и дополнения

- В редакторе перцептрона на форме редактирования факта внесены изменения в проверку заполненности полей в блоках Prompts и Hints.
- В agent helper разработаны два новых метода, позволяющие смотреть и изменять данные о платформе пользователя в рамках сессии.
- Произведены доработки метода expandParameters в части подстановки вложенной структуры и вывода информации из конфига, а также для приведения слов к граммемам.
- Добавлен новый конфиг logger\_severity, отвечающий за уровень логирования информации в разделе "Логи" → "Время выполнения".
- Добавлена возможность управлять местом вывода логов безопасности, используя следующие переменные окружения:
  - ACCESS\_LOGS\_TO\_FILE - включение записи логов в файл (true||false).
  - ACCESS\_LOGS\_TO\_STDOUT - включение записи логов в stdout (true||false).