

Корпоративный мессенджер VK Teams

Требования к каналам связи

Оглавление

Каналы связи для серверов	3
Каналы связи для клиентского приложения	3
Голосовые и видеозвонки	3

Каналы связи для серверов

Пропускная способность каналов связи между серверами VK Teams и между VK Teams и S3 должна быть не менее 10 Гбит/с (на вход и на выход).

Каналы связи для клиентского приложения

	Входящий поток	Исходящий поток
Минимальная пропускная способность (CIF)	1.2 Мбит/с (или 2.2 Мбит/с для сетки на 12 участников)	300 Кбит/с
Оптимальная пропускная способность (FullHD)	8 Мбит/с (или 16 Мбит/с для сетки на 12 участников)	6 Мбит/с

Голосовые и видеозвонки

В случае проблем со звонками в первую очередь проверьте, что предоставлены все необходимые доступы. Для работы голосовых и видеозвонков необходим доступ к внешнему IP-адресу VK Teams через порт 3478 (TCP/UDP) и UDP-порты выше 1024. Если доступа нет, звонки не будут работать.

При необходимости вы можете изменить количество UDP-портов, которые используются для звонков. При расчёте количества портов исходите из максимального количества пользователей, находящихся одновременно в звонках. Для каждого пользователя необходимо два порта для обеспечения возможности передачи медиаданных. Если количество одновременно находящихся в звонке пользователей превышает расчетное количество портов, это может повлечь за собой недоступность функционала звонков. Поэтому сужение диапазона портов не должно производиться без крайней необходимости.

Чтобы изменить количество UDP-портов, которые используются для звонков:

1. Под пользователем root перейдите в директорию `/usr/local/etc/k8s/helmwave`:

```
cd /usr/local/etc/k8s/helmwave
```

2. Перейдите в конфигурационный файл сервиса Janus:

```
vim projects/janus/values/janus.yml
```

и укажите необходимое количество UDP-портов в параметре **rtp_port_range**:

```
media: {  
  ipv6 = false  
  ipv6_linklocal = false  
  min_nack_queue = 2000  
  dtls_mtu = 1400  
  dtls_timeout = 200  
  rtp_port_range = "1024-65535"  
}
```

3. Выполните экспорт переменной для использования локального кэша чартов:

```
export HELMWAVE_USE_LOCAL_REPO_CACHE=1
```

4. Находясь в директории **/usr/local/etc/k8s/helmwave**, примените новую конфигурацию:

```
helmwave up --build --tpl helmwave.yml.tpl --yaml --templater gomplate -t janus
```

5. Проверьте состояние подов сервиса Janus:

```
kubectl get pods -A | grep janus
```

В выводе консоли поды должны находиться в статусе Running.

 Технический писатель: Белова Ирина

 13 мая 2025г.